

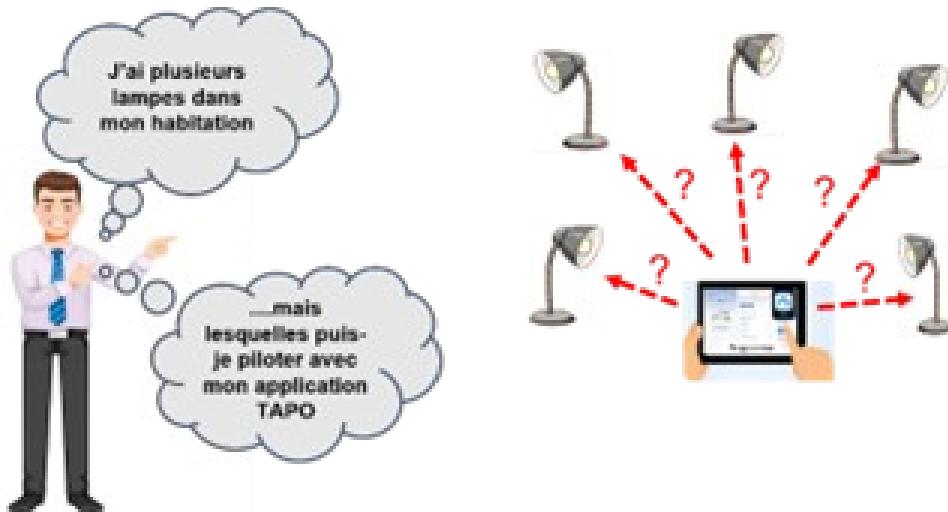
# TECHNOLOGIE 4ème

NOM :	Prénom :	Classe :	Page 1/4
<b>CI 3 : PERFORMANCE ET ENVIRONNEMENT DES OST</b>		<b>ACTIVITÉ 4</b>	

J:\SITEINTERNET\quatrieme\CI3\CI3 ACTIVITE 4.odt

Enregistrer le fichier dans le sous dossier CI1 du dossier TECHNOLOGIE de votre dossier personnel (devoir) avec le nom suivant : CI3 ENVIRONNEMENT PERFORMANCE OST A43 Nom Prénom Nom Prénom 4X.

**Mon problème à résoudre : M. Machin ne sait pas quelles lampes de son habitation sont pilotées par l'application TAPO .**



M Machin a découvert le système TAPO, aidez le à le paramétrier

**Dans un premier temps, vous devez identifier les lampes connectées et identifier les éléments qui agissent sur elles.** (écrire en bleu et italique)

## Partie 1- Test du pilotage des lampes à partir de l'application TAPO

les interacteurs intervenant dans le pilotage des lampes

A l'aide des vidéos ressources répondez aux questions suivantes :



**1) Comment l'application TAPO indique-t-elle que les lampes sont allumées ?**

**2) Quel est le point commun de ces lampes avec les anciennes lampes ?**

**3) Qu'est-ce qui est différent sur les lampes TAPO**

**4) Indiquez les différents moyen de commander des lampes**

**4) Indiquez les possibilités de programme sur les lampes**

# TECHNOLOGIE 4ème

NOM :

Prénom :

Classe :

Page 2/4

## CI 3 : PERFORMANCE ET ENVIRONNEMENT DES OST

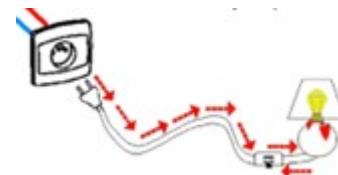
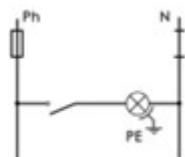
ACTIVITÉ 4

J:\SITEINTERNET\quatrieme\CI3\CI3 ACTIVITE 4.odt

### Partie 2- Schématisation du fonctionnement du pilotage des lampes

Regarde les tuto sur le [croquis](#) et le [schéma](#) puis compléter le doc :

Indique sous les images le type de dessin



*Vous devez expliquer par un schéma le fonctionnement du système de pilotage des lampes connectées en indiquant les interactions entre les différents éléments.*

*A l'aide du document ressource « [Utilisation DIGICARD](#) »,*

*Utiliser [Digicard](#) pour visualiser et modifier le schéma fourni*

*Ouvrir le fichier « fonctionnement lampe connectée » qui se trouve dans les ressources pour la classe*

*Modifier le schéma pour expliquer le fonctionnement du pilotage d'une ampoule connectée ( utiliser des flèches légendées )*

*Placer les légendes suivantes : Demander l'allumage à distance (flèche rouge)*

*Demande l'allumage en local (flèche bleue)*

*Transmet l'information (flèche verte)*

*Une fois le schéma terminé, l'enregistrer sous le nom "Schéma ampoule connectée -Nom Prénom Nom Prénom 4 X dans votre dossier CI3*

*Ensuite effectuez une capture d'écran du schéma (aller dans paramètre et cliquer sur télécharger la carte), enregistrez le dans votre dossier CI3 : Schéma ampoule connectée -Nom Prénom Nom Prénom 4 X puis insérer l'image ci-dessous.*

# TECHNOLOGIE 4ème

NOM :	Prénom :	Classe :	Page 3/4
<b>CI 3 : PERFORMANCE ET ENVIRONNEMENT DES OST</b>		<b>ACTIVITÉ 4</b>	

J:\SITEINTERNET\quatrieme\CI3\CI3 ACTIVITE 4.odt

## Partie 3- Réaliser une solution technique pour piloter une lampe non connectée

-Il est possible de piloter des ampoules non connectées en intercalant une prise connectée entre la prise électrique et la lampe à piloter.

*Ouvrir le fichier «schema ampoule non connectée» qui se trouve dans les ressources pour la classe  
Modifier le schéma pour expliquer le fonctionnement du pilotage d'une ampoule connectée ( utiliser des flèches légendées )*

*Placer les légendes suivantes : Demander l'allumage à distance (flèche rouge)*

*Demander l'allumage en local (flèche bleue)*

*Transmet l'information (flèche verte)*

*Une fois le schéma terminé, l'enregistrer sous le nom "Schéma ampoule non connectée -Nom Prénom Nom  
Prénom 4 X dans votre dossier CI3*

*Ensuite effectuez une capture d'écran du schéma (aller dans paramètre et cliquer sur télécharger la carte),  
enregistrez le dans votre dossier CI3 : Schéma ampoule non connectée -Nom Prénom Nom Prénom 4 X  
puis insérer l'image ci-dessous.*

# TECHNOLOGIE 4ème

NOM :	Prénom :	Classe :	Page 4/4
<b>CI 3 : PERFORMANCE ET ENVIRONNEMENT DES OST</b>		<b>ACTIVITÉ 4</b>	

J:\SITEINTERNET\quatrieme\CI3\CI3 ACTIVITE 4.odt

*Synthèse*

*Regardez la vidéo sur les interacteurs*

*Décrivez avec quoi un OST doit interagir pour fonctionner*

*Explique quelles sont les possibilités pour décrire le fonctionnement d'un OST autre qu'à l'aide d'un texte :*

*Enregistrer  puis exporter au format PDF  le fichier. Le document ne dépasse pas 4 pages*