

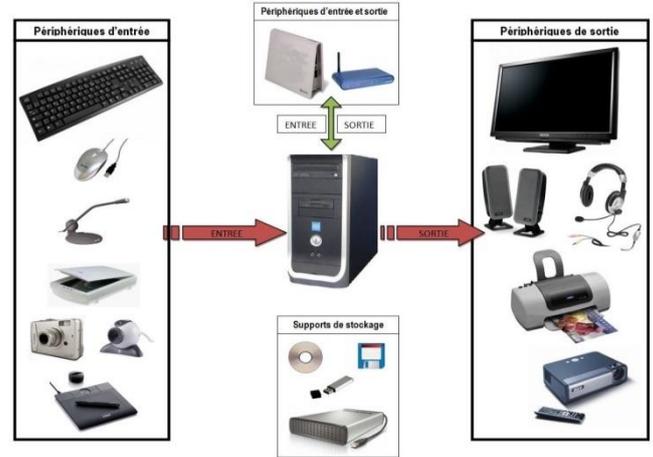


## DECOUVERTE DE L'ORDINATEUR

**A. Observations :**

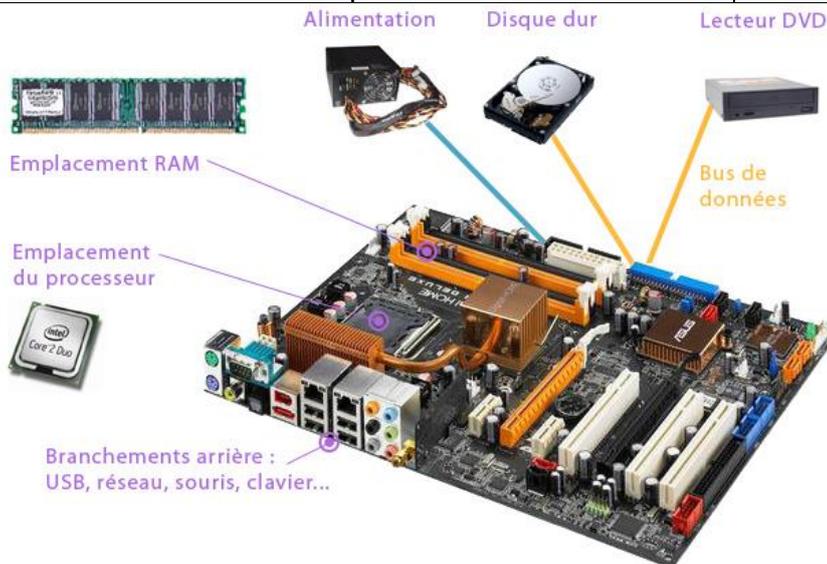
Le micro-ordinateur se compose de 4 éléments :

- l'unité centrale
- Unité de stockage
- Périphériques d'entrées
- Périphériques de sorties

**B. Descriptions :****1. L'unité centrale : CENTRAL PROCESSING UNIT / MAINFRAME :**

C'est la boîte située à côté / sous l'écran/ derrière l'écran, elle contient :

<b>a) La carte mère : MOTHERBOARD</b> c'est le "cerveau" elle dirige les informations	
<b>b) le microprocesseur : Microprocessor</b> c'est le "coeur" il traite et fait circuler les données.	
<b>c) La mémoire vive RAM (Random Access Memory).</b> mémoire qui stocke des données tant que l'ordinateur est allumé	



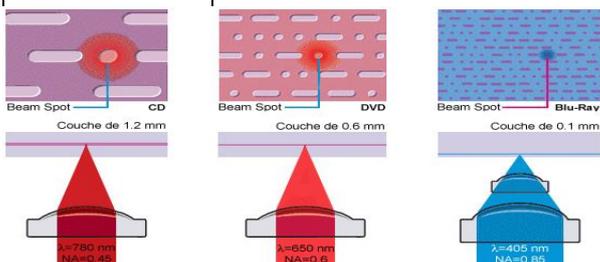
Carte Mère

## 2. Les unités de stockage

Ceux sont les supports pour stocker les programmes, les fichiers... La capacité de stockage se mesure en Octet.

**ILS ONT TOUS LA MEME FONCTION : STOCKER DES DONNEES**

Nom	Fonction	Taille et Capacité	Invention	Image
<b>Disquette</b>	<b>le(s) lecteurs de disquettes</b> : ils sont nommés <b>A:</b> et/ou <b>B:</b> et reçoivent les <b>disquettes</b> , qui sont les supports. Capacité : 1,44Mo (Méga Octets). (1Méga = 1 Million). <i>la disquette a servi de disque principal aux premiers micro-ordinateurs (Apple 2 puis PC en 1981). Après l'apparition des disques fixes sur les ordinateurs, elle est restée le moyen universel d'échange entre les ordinateurs, de diffusion des logiciels et d'archivage.</i>	8" (pouces) 80 ko 5"1/4 360 ko puis 1,2 Mo <b>3"1/2</b> <b>720 ko et 1,44Mo</b>	1971 1976  <b>1987</b>	
<b>le disque dur</b>	on y <b>stocke des informations</b> (programmes ou logiciels, fichiers) de <b>façon permanente</b> . C'est le lecteur <b>C</b>  <a href="http://www.clubic.com/article-39236-1-50-ans-disque-dur-petit-historique.html">http://www.clubic.com/article-39236-1-50-ans-disque-dur-petit-historique.html</a>	<b>2"5 ou 3"5</b> de 1000 GigaOctets (1Go) (1000 milliards d'octets) = <b>1 TeraOctets = 1 To</b> à plusieurs TeraOctets	1956 <b>1985</b> (format actuel) 	
<b>le CD ROM</b>	<b>Compact Disc Read Only Memory</b> on l'utilise pour lire des informations stockées sur un <b>CD</b> . Il existe des supports pour écrire : <b>CD-R Compact Disc Recordable</b> <b>CD-RW Compact Disc ReWritable</b>	<b>12 cm</b> <b>650 Mo (Méga Octets)</b> jusqu'à 900 Mo onde de 780 nm	<b>1979</b>	
<b>le DVD ROM</b>	<b>Digital Versatile Disc Read Only Memory</b> . on l'utilise pour lire des informations stockées sur un DVD. Il y a aussi des DVD -R et RW	<b>12 cm</b> <b>4,7 Go, 8.5Go ou 17Go</b> onde de 650 nm	<b>1999</b>	
<b>le Blu Ray</b>	Son nom provient du type de rayon laser utilisé, qui lui permet une plus grande capacité de stockage ***voir image ci-dessous	<b>12 cm</b> <b>25 Go, 50 Go ou 100 Go</b> onde de 405 nm	<b>2000</b>	
<b>la clef U.S.B</b>	<b>Universal Serial Bus</b> Mémoire « flash » Elle remplace la disquette grâce à une capacité de stockage beaucoup plus importante, jusqu'à 128 GigaOctets.	<b>De 4Go à 128 Go</b>	<b>1988</b>	
<b>les cartes mémoires</b>	Mémoires « flash », support utilisé dans les appareils multimédia	<b>De 4Go à 128 Go</b>	<b>1988</b>	



## 2. Les périphériques :

### 2.1 Les périphériques d'entrée :

Ils permettent à l'utilisateur de **rentrer des informations dans l'unité centrale**.

**L'information va du périphérique vers l'unité centrale.**

Nom	Fonction	Image
<b>CLAVIER</b>	on l'utilise pour communiquer avec l'unité centrale. C'est principalement par le clavier que sont émises les commandes indiquant au PC ce qu'il doit faire.	
<b>SOURIS</b>	: c'est un dispositif de pointage manuel, qui permet de piloter l'ordinateur sans avoir à taper les instructions au clavier.	
<b>MICRO</b>	Appareil qui permet de reproduire, d'amplifier et de transmettre un son après l'avoir transformé en ondes électriques.	
<b>SCANNER</b>	Appareil qui permet de numériser un document papier	
<b>WEBCAM</b>	caméra numérique reliée à un ordinateur, permettant de diffuser des images vidéo sur Internet.	

### 2.2 Les périphériques de sortie :

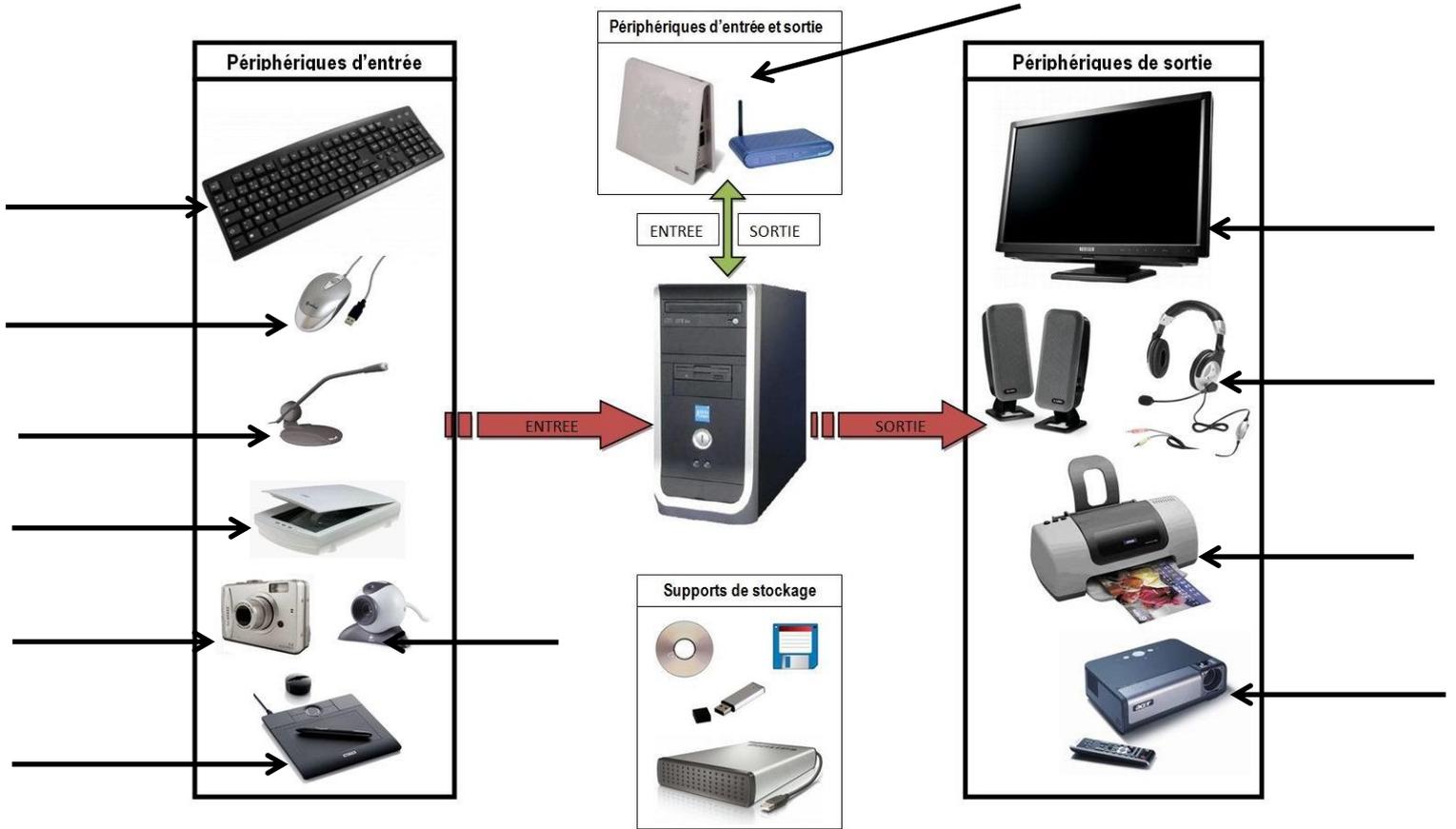
Grâce à eux, l'ordinateur peut **restituer des informations**.

**L'information va de l'unité centrale vers le périphérique.**

Nom	Fonction	Image
<b>MONITEUR</b>	Il permet à l'utilisateur de <b>lire à l'écran</b> les informations qu'il écrit ou que l'ordinateur lui adresse.	
<b>IMPRIMANTE</b>	Elle permet de <b>reproduire sur papier</b> , ce que vous voyez à l'écran.	
<b>ENCEINTES</b>	Elles servent à <b>écouter des informations sonores</b>	

# C. Synthèse

1) Replacer correctement le nom de chaque élément sur le dessin ci-dessous :

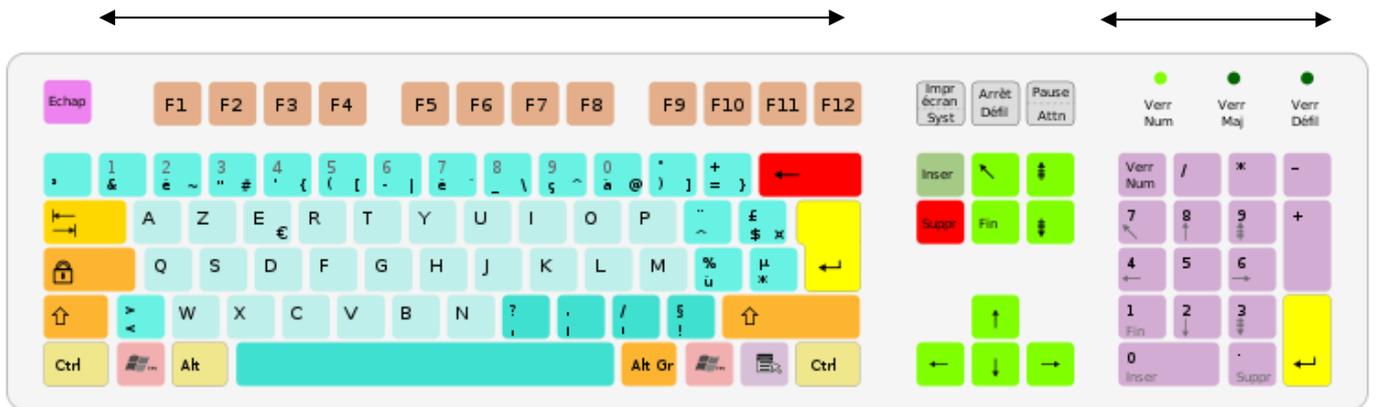


# D. Le clavier

a) Observer les 5 principales parties de votre clavier :

1. le clavier d'écriture AZERTY / 2. le pavé numérique / 3. les touches de déplacement / 4. les voyants lumineux / 5. les touches de fonction

b) Placer correctement ces 5 numéros autour du clavier.



- |                     |                        |                         |                               |
|---------------------|------------------------|-------------------------|-------------------------------|
| Lettres standard    | Touches Entrée         | Touche d'échappement    | Touches Windows               |
| Caractères spéciaux | Touches de suppression | Touches de fonction     | Touche de menu contextuel     |
| Ponctuation         | Touches modificatrices | Touches pour raccourcis | Mode insertion ou ré-écriture |
| Pavé numérique      | Touches de déplacement | Touches tabulations     | autres                        |