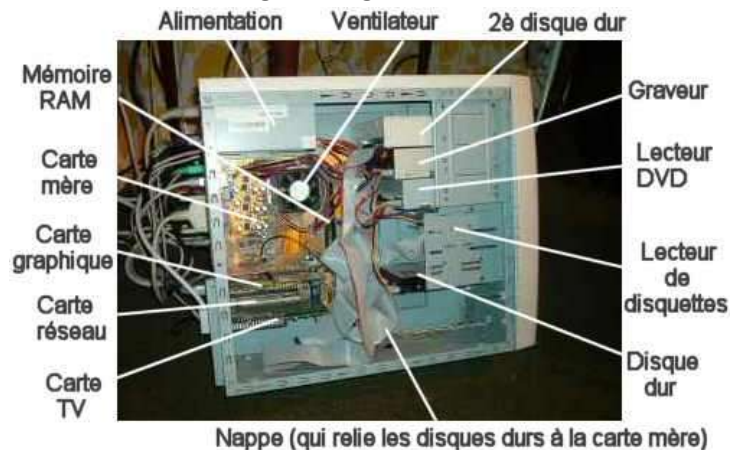


L'ORDINATEUR EN UN COUP D'OEIL

L'UNITE CENTRALE

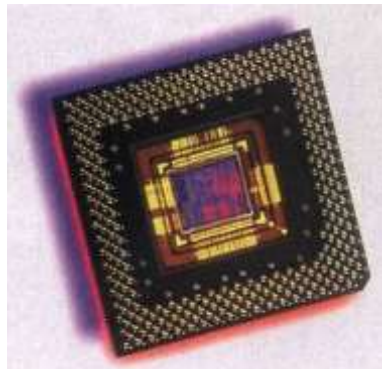


La carte mère
Motherboard



C'est le cerveau de l'ordinateur, toutes les informations passent par la carte mère. Elle permet le lien entre les différents éléments de l'ordinateur.

Le microprocesseur
Microprocessor



C'est le cœur de l'ordinateur, il traite et fait circuler les données.

Plus cette circulation d'information est rapide, plus l'ordinateur sera jugé performant. Sa fréquence est en GHz (Giga Hertz).

La Mémoire Vive ou RAM







Random Access Memory
C'est l'endroit où l'ordinateur stocke temporairement les données et programmes qu'il est en train d'utiliser. Un temporaire qui dure tant que l'on ne coupe pas le courant.... Plus la taille de la RAM est importante plus on pourra utiliser d'applications en même temps.

Il y a aussi la carte graphique, la carte son, la carte réseau etc....

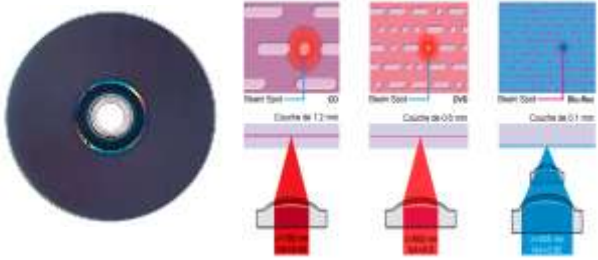


L'ORDINATEUR EN UN COUP D'OEIL

LES UNITES DE STOCKAGES

Indiquer la signification des lettres lorsque le mot est un acronyme (le mot est en majuscule)
Indiquer la capacité de stockage.

<p>Le BIT</p>	<p>Représentation d'un OCTET Numéros des bits</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td> </tr> </table> <p>128 64 32 16 8 4 2 1 Valeurs en décimal</p>	7	6	5	4	3	2	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	<p>Binary digIT Information binaire élémentaire (1 ou 0), servant de langage de base aux ordinateurs.</p>
7	6	5	4	3	2	1	0											
1	0	0	0	1	0	1	0											
<p>L'octet</p>	<table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>138</td> <td>10001010</td> </tr> <tr> <td>décimal</td> <td>binaire</td> </tr> </table>	138	10001010	décimal	binaire	<p>Octet Ensemble ordonné de huit éléments binaires traités comme un tout ou quantité de données représentant 8 bits.</p>												
138	10001010																	
décimal	binaire																	
<p>La disquette</p>		<p>1^{er} support qui a permis de stocker des fichiers. Aujourd'hui obsolète. La capacité de la disquette est de 1Mo44 (1,44 Mega-octets) pour la 3"1/2 inventée en 1987 Elle est remplacée aujourd'hui par la clef USB Format précédent : 8" (pouces) 80 Ko 5"1/4 : 360 ko puis 1,2 Mo</p>																
<p>Le disque dur Inventé en 1985 pour le 3"5</p>	 <p>http://www.clubic.com/article-39236-1-50-ans-disque-dur-petit-historique.html</p>	<p>Le disque dur permet de stocker un grand nombre d'information. Le système d'exploitation y est stocké. C'est avec ce support que les échanges d'informations avec la carte mère sont les plus rapide. (2017 capacité standard 1 To) 2"5 ou 3"5</p>																
<p>Le CDROM</p>	 <p>12 cm 650 Mo (Méga Octets) jusqu'à 900 Mo onde de 780 nm</p>	<p>Compact Disc Read Only Memory on l'utilise pour lire des informations stockées sur un CD. Il existe des supports pour écrire : CD-R Compact Disc Recordable CD-RW Compact Disc ReWritable Sa capacité est de 650Mo. Inventé en 1979</p>																
<p>Le DVDROM</p>		<p>Digital Versatil Disc Read Only Memory. Ce support est semblable au CDROM, seule sa capacité de stockage change. Elle peut varier de 4,7 Go à 17 Go. Il y a aussi des DVDROM-R, DVDROM-RW. <u>En savoir plus</u> Inventé en 1999</p>																

L'ORDINATEUR EN UN COUP D'OEIL

<p>Le Blue Ray Disc</p>		<p>Ce support est semblable au CDRom et DVDROM, seule sa capacité de stockage change. Elle peut aller jusqu'à 100 Go . En savoir plus Inventé en 2000</p>
<p>La clef USB</p>		<p>On nomme clé USB (Universal Serial Bus) un dongle contenant une mémoire de masse (une mémoire flash ou un mini disque dur), à laquelle on peut accéder en le branchant sur un port USB d'ordinateur. De 1Go à 128 Go Inventée en 1988</p>
<p>Les cartes mémoires</p>		<p>Une carte mémoire est une unité de stockage de données numériques utilisée pour le stockage des clichés numériques dans les appareils photo numériques, la musique dans des lecteurs de musique MP3, les jeux pour les petites consoles. Inventée en 1988 De 1 Go à 128 Go</p>
<p>TOUTES LES UNITES DE STOCKAGES ONT LES MEMES FONCTIONS : ON PEUT Y LIRE, ECRIRE, EFFACER TOUT TYPES DE FICHIERS INFORMATIQUES.</p> <p>SEUL LA CAPACITE DE STOCKAGE ET LA VITESSE DE TRANSMISSION DE L'INFORMATION CHANGENT.</p> <p>Octet Équivalent étranger : byte. Un octet est souvent utilisé pour représenter un caractère alphanumérique. Lorsqu'une grandeur est exprimée en multiples de l'octet, les symboles Ko, Mo et Go représentent respectivement le kilooctet, le mégaoctet et le gigaoctet. Dans ce cas, et contrairement à la norme, on considère généralement que le kilooctet est égal à $2^{10} = 1\ 024$ octets et non 1000 et le mégaoctet à 2^{20} et non 1 000 000.</p> <p>kilo-Octet (ko) Quantité de données correspondant à 1024 octets. 1ko = 2^{10}Octets</p> <p>Méga-Octet (Mo) Unité de capacité de stockage des données correspondant à plus d'un million d'octets (1048576 exactement). 1 Mo = 2^{20}Octets soit environ 1 000 000 d'Octets</p> <p>Giga (Go) Un giga-octet représente une capacité de stockage d'un « milliard » d'octets, ou plus exactement 1024 méga-octets. 1 Go = 2^{30}Octets soit environ 1 000 000 000 Octets</p> <p>Tera (To)Un Tera-octet représente une capacité de stockage de « mille milliard » d'octets, ou plus exactement 1024 Giga-octets. 1 To = 2^{40}Octets soit environ 1 000 000 000 000 Octets</p>		

L'ORDINATEUR EN UN COUP D'OEIL

LES PERIPHERIQUES

Les périphériques sont les appareils que nous trouvons autour de l'ordinateur. Ils permettent de commander l'ordinateur (clavier, souris) et de vérifier l'exécution de cette commande (écran). Leur rôle est de servir d'intermédiaire entre l'utilisateur et l'unité centrale. Aujourd'hui d'autres périphériques permettent de numériser des informations, puis de les stocker ou de les traiter (retouche d'image).

On distingue deux types de périphériques.

Les périphériques entrant (e), l'information va du périphérique vers l'unité centrale.

Les périphériques sortant (s), l'information va de l'unité centrale vers le périphérique.

Dans tous les cas l'information transite par la carte mère de l'ordinateur.

ENTREE		SORTIE	
			
			
			
ENTREE ET SORTIE			
			

Extension des fichiers : Word : .doc / .docx Excel : xls / xlsx Powerpoint : ppt / pptx

Open office traitement de texte : odt Open office tableur : ods

Acrobat reader : pdf Images : gif / jpg / bmp

Son : wav son compressé : mp3 fichier compressé : zip / rar