

CI3 Défi-Robot
Choix des solutions
Programmation du Robot

PROGRAMME DANSE

Démarrez le logiciel « logicator », enregistrez le fichier dans le sous dossier « LOGICATOR » de votre dossier technologie avec le nom suivant :

Exercice 10 danse nom prénom nom prénom 3XXGXX

Notion de programmation abordée : réinvestissement des notions précédentes

Vous allez utiliser les commandes du menu général situé sur la droite de l'écran

Pointez la souris sur celui que vous désirez puis avec le clic gauche déplacez-le à l'endroit voulu.

Vous allez programmer le robot afin qu'il réalise une danse.

Vous devez respecter les points suivants :

Durée : 30 s

Surface : Le robot doit effectuer sa danse sur une surface de 1m² maximum

Il devra aller dans les 4 directions.

Les changements de directions se feront aussi bien par la droite que par la gauche.

Les commandes « virer » et « tourner » seront utilisées

Il devra réaliser au moins 5 tours sur lui-même.

Les déplacements ne doivent pas excéder 40cm

Le robot commence sa danse et la termine au même endroit

Le robot ne fait pas de pause supérieure à 0,1s

