

CI2 Défi-Robot Programmation du Robot

EXERCICE 1 AVANCER 3 SECONDES

Démarrez le logiciel « logicator », enregistrez le fichier dans le sous dossier « LOGICATOR » de votre dossier technologie avec le nom suivant : exercice 01 avancer 3s nom prénom nom prénom 3XXGXXXX

Vous allez utiliser les commandes du menu général situé sur la droite de l'écran

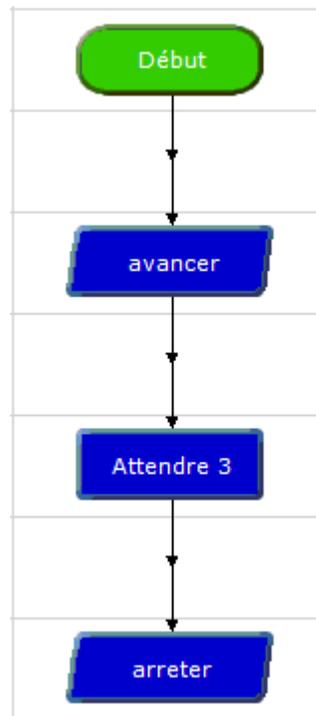
Pointez la souris sur celui que vous désirez puis avec le clic gauche déplacez le à l'endroit voulu.

Réaliser le programme suivant :

Ce programme permet au robot d'avancer pendant une durée de 3 secondes

Pour obtenir la commande « avancer » il faut sélectionner la commande « Moteurs » dans le menu commande

Pour obtenir la commande « arreter » il faut sélectionner la commande « Moteurs » dans le menu commande



Double cliquer sur la commande pour obtenir le panneau de configuration des moteurs



CI2 Défi-Robot Programmation du Robot

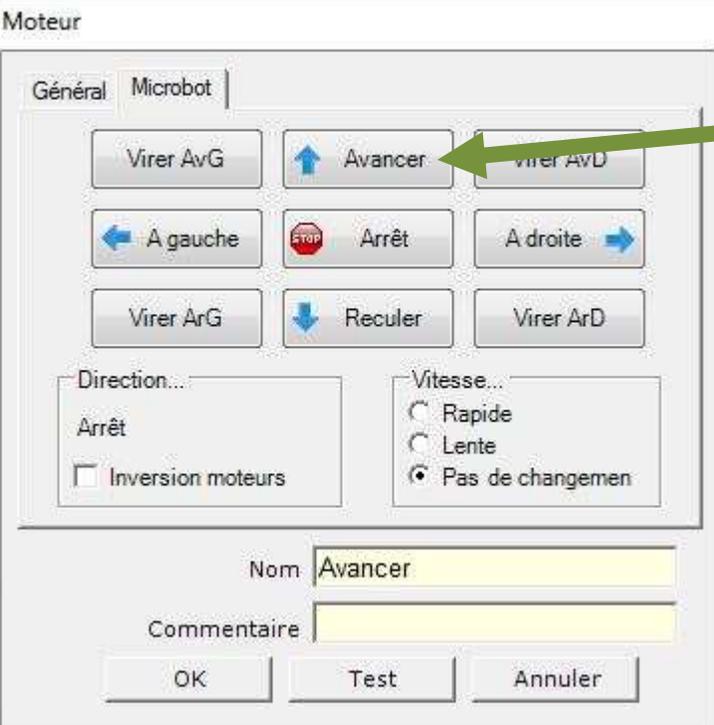
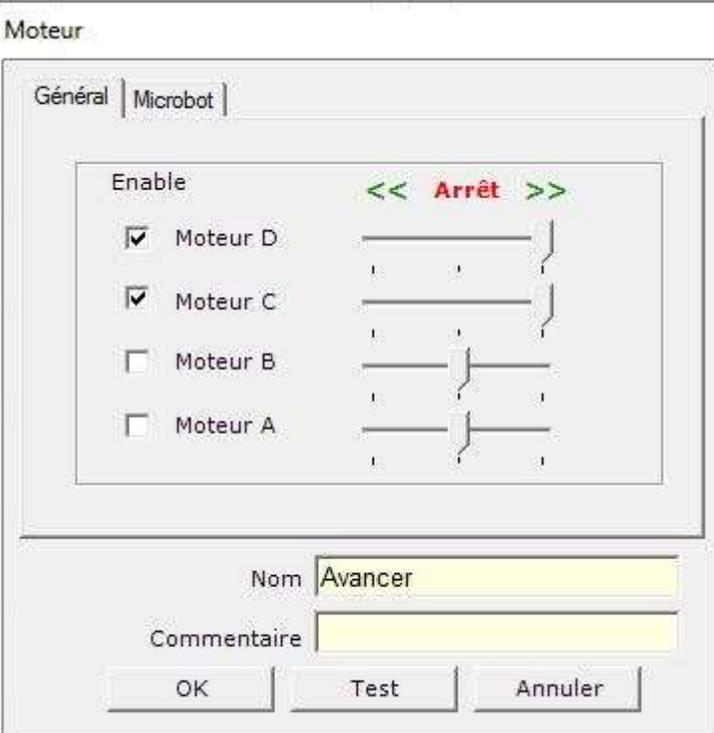
The image consists of two screenshots of a software interface, separated by a horizontal line. The top screenshot shows a window titled 'Moteur' with two tabs: 'Général' and 'Microbot'. The 'Général' tab is active. In the 'Enable' section, there are four checkboxes labeled 'Moteur D', 'Moteur C', 'Moteur B', and 'Moteur A', each with a corresponding switch. Below this, the 'Nom' field contains the text 'Moteurs'. The 'Commentaire' field is empty. At the bottom are three buttons: 'OK', 'Test', and 'Annule'. A red arrow points from the text 'Modifier le nom de la commande « Moteurs » par « avancer »' to the 'Nom' field. A black arrow points from the text 'Cliquez ensuite sur l'onglet Microbot' to the 'Microbot' tab.

Modifier le nom de la commande « Moteurs » par « avancer »

Cliquez ensuite sur l'onglet Microbot

The bottom screenshot shows the same window, but the 'Microbot' tab is now active. The 'Nom' field now contains the text 'Avancer'. The 'Commentaire' field remains empty. The buttons are 'OK', 'Test', and 'Annuler'. A red arrow points from the text 'Cliquez ensuite sur l'onglet Microbot' to the 'Microbot' tab. Another red arrow points from the text 'Modifier le nom de la commande « Moteurs » par « avancer »' to the 'Nom' field.

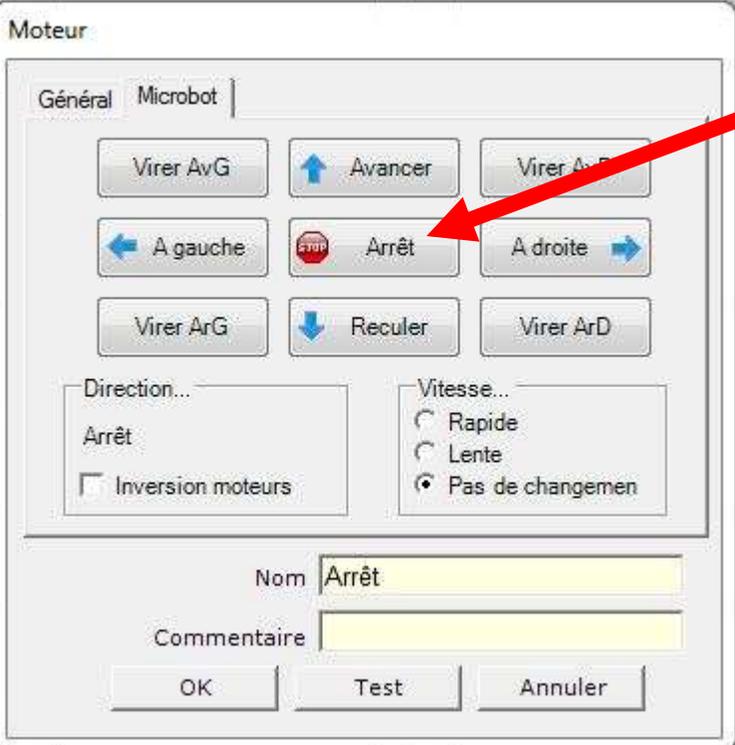
CI2 Défi-Robot Programmation du Robot

	<p>Sélectionner l'action voulue.</p> <p>En l'occurrence ici « avancer »</p> <p>Puis retourner sur l'onglet « général » pour observer les changements.</p>
	<p>Observer l'onglet « Général », Les moteurs C et D sont sélectionnés et le curseur est à droite.</p> <p>Cliquez sur OK</p>
	<p>Double cliquez sur la commande attendre afin de paramétrer le temps pendant lequel les moteurs vont fonctionner.</p>

CI2 Défi-Robot Programmation du Robot

	<p>Indiquer le temps en sélectionnant ici</p> <p>Remarque : Le temps indiqué ici correspond à l'intervalle de temps entre l'action précédente et l'action suivante.</p>
	

Maintenant il faut indiquer au programme d'arrêter les moteurs, sélectionner la commande « moteurs » puis recommencer les étapes précédentes et sélectionnez la commande « arrêt »

	
---	--

Relier les cases entre elles avec l'outil « crayon » . Sélectionnez le « crayon », cliquez sur la 1^{ère} case, recliquez en maintenant enfoncé le bouton gauche de la souris jusqu'à la case suivante. Recommencez pour relier les cases suivantes entre elles.
Enregistrez votre programme.
Fermez le fichier
Allez voir le professeur afin de tester votre programme.